

## Doppelwaffen

Doppelklinge	100 GM	2W4/2W6 SP	12 pf	Groß	Klinge	Ini.: 7
Doppelaxt	70 GM	2W4+2/2W6+2 SP	20pf	Groß	Klinge	Ini.: 8
Doppelflegel	90 GM	1W8/1w8+2 SP	30pf	Groß	Wucht	Ini.: 9

### Allgemeine Bedingung:

- bei 1 – 2 Waffenpunkten gilt die normale Angriffstabelle für Krieger.
- Können nur von Krieger, Paladinen und Waldläufern benutzt werden.
- 3 Waffenpunkte für die Spezialisierung

⇒Vorteil : +1 TW/ +1 SP

Angriffstabelle zieht sich eine Stelle vor

1 – 6 Stufe A # 2/1

7+ Stufe A # 5/2

### Spezielle Bedingung:

Doppelschwert	:	Voraussetzung GE : 16
Doppelaxt	:	Voraussetzung ST : 16
Doppelflegel	:	Voraussetzung ST und GE : 16