

Handelsinfos zu Dolchtal

- 1 Morgen [= 0,0036 km² = 3600 m² = 60x60 m (dies ist die Fläche, die ein Mann mit Ochsespann an einem halben Tag bearbeiten kann)] Land kostet 1000 GM für Einheimische und 5000 GM für Fremde (wobei Fremde nur bis 100 Morgen besitzen dürfen)

- 1 Holzbrett = 1 SM
- 1 Kantholz = 2 SM
- 1 Edelholzbrett = 1 GM
- 1 Edelkantholz = 5 GM

- 1 einfacher Stein (Sandstein etc.) [BxHxT = 30cm x 15cm x 20cm] = 2 SM
- 1 härterer Stein = 1 GM
- 1 Granit- oder Marmorstein = 5 GM

- Metallwaren (außer einfachen Werkzeugen) = Listenpreis + 30%
- Lederwaren = Listenpreis
- Stoffwaren (außer einfaches Leinen oder Wolle) = Listenpreis + 30%
- Nahrungsmittel (Fleisch) = Listenpreis – 20%
- Nahrungsmittel (Getreide, Gemüse, Früchte) = Listenpreis + 15%
- Exotische Nahrungsmittel = Listenpreis + 50%
- Papier, Bücher etc. = Listenpreis x 2
- Luxusgüter(Seife, Parfüm, Wein, Schmuck etc.) = Listenpreis x 2,5

- Kopfgelder die von Randal Morn ausgesetzt sind:

- Orks, Gnolle etc. 1 GM/Kopf
- Räuber, Banditen 2 GM/Kopf
- Ankhegs etc. 10 GM/Kopf
- Niedere Untote 12 GM/Kopf
- Zhentiler Soldaten 15 GM/Kopf
- Zentarim Anhänger 25 GM/Kopf
- Rote Magier von Tay 25 GM/Kopf
- Drachenkultisten 25 GM/Kopf
- Mittlere Untote 30 GM/Kopf
- Zentarim Spione 50 GM/Kopf
- Riesen 150 GM/Kopf
- Höhere Untote 500 GM/Kopf
- Beholder 800 GM/Kopf
- Mächtige Wesen 1500GM/Kopf

- **Dolchtal:** Ein jeder Großgrundbesitzer/Fürst von Dolchtal darf nicht mehr als 15 Büttel haben!

⇒Soldaten, welche man in Dolchtal zum anheuern findet:

- Leichte Infanterie [Lederpanzer, Kurzsword, kleines Schild und Speer] **1 GM/Monat**
- Schwere Infanterie [Kettenhemd, Langsword, norm. Schild und Speer] **2 GM/Monat**
- Bogenschütze [Lederrüstung, Kurzbogen, Kurzsword] **4 GM/Monat**
- Langbogenschütze [Lederrüstung, Langbogen, Kurzsword] **8 GM/Monat**
- Leichte Kavallerie [Lederrüstung, Langsword, norm. Schild und L. Lanze] **4 GM/Monat**

→ Der monatliche Sold beinhaltet nicht die Kosten für Unterkunft, Verpflegung und Ausrüstungsinstandhaltung!

- Nahrung/Unterkunft/Ausrüstung ohne eigene Nahrungsproduktion für Fußtruppen: **2 GM/Monat**
- mit eigener Nahrungsproduktion für Fußtruppen: **1 GM/Monat**
- ohne eigene Nahrungsproduktion für Reiter: **4 GM/Monat**
- mit eigener Nahrungsproduktion für Reiter: **2 GM/Monat**

→Der normale Soldat hat Stufe 0 und 1W8 TP. Für höhere Stufen (max. Stufe 3) gilt:

- 1.Stufe: + 1 GM/Monat
- 2.Stufe: + 3 GM/Monat
- 3.Stufe: + 5 GM/Monat

Folgende Rassen stehen in Dolchtal zur Verfügung:

1W100 ⇒

01 – 85	Menschen (85%)
86 – 90	Zwerg (5%)
91 – 94	Halbelfen/Halborks (4%)
95 – 97	Gnome (3%)
98 – 99	Halblinge (2%)
100	Elfen (1%)

- Ein Feld von 100x100 m ernährt eine Familie von 5 Leuten im Jahr!!!
- Eine Herde von 15 Tieren versorgt eine Familie von 5 Leuten im Jahr!!!