

## 0.Grad Sprüche

### Resistenz (Bannzauber):

|                       |  |
|-----------------------|--|
| Grad: 0.Grad          | Komponenten: W,G,M (M= Miniaturumhang) |
| Zeitaufwand: 1 Runde  | Reichweite: Berührung                  |
| Ziel: berührtes Wesen | Wirkungsdauer: 10 Runden               |
| Rettungswurf: ja      |  |

Wirkung: Das berührte Wesen erhält für die Wirkungsdauer +1 auf alle RW.

### Froststrahl (Herbeirufung/Beschwörung):

|                            |                                    |
|----------------------------|------------------------------------|
| Grad: 0.Grad               | Komponenten: W,G                   |
| Zeitaufwand: 1             | Reichweite: 7,5 m + 1,5 m/2 Stufen |
| Ziel: Strahl von 1m breite | Wirkungsdauer: sofort              |
| Rettungswurf: nein         |                                    |

Wirkung: Ein Strahl aus Eis entspringt dem Finger des Magiers und richtet 1W3 SP an.

### Gift entdecken (Erkenntniszauber):

|   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| Grad: 0.Grad                                | Komponenten: W,G                    |
| Zeitaufwand: 1                              | Reichweite: 7,5 m + 1,5 m /2 Stufen |
| Ziel: ein Wesen, ein Objekt o. Würfel 1,5 m | Wirkungsdauer: sofort               |
| Rettungswurf: nein                          |                                     |

#### Wirkung:

Man erkennt ob jemand oder etwas vergiftet oder giftig ist. Man kann den Gifttyp erkennen, indem man einen Weisheitswurf oder Alchemiewurf besteht. Der Spruch durchdringt 30 cm Stein; 2,5 cm Metall oder 90 cm Holz oder Erde.

### Verwirren (Verzauberung):

|                  |                                      |
|------------------|--------------------------------------|
| Grad: 0.Grad     | Komponenten: W,G,M (M= Wollfaden)    |
| Zeitaufwand: 1   | Reichweite: 7,5 m + 1,5 m / 2 Stufen |
| Ziel: ein Wesen  | Wirkungsdauer: 1 Runde               |
| Rettungswurf: ja |                                      |

Wirkung: Dieser Spruch verwirrt ein Wesen, so daß es keinen Angriff, Zauber oder ähnliches machen kann. Der Zauber wirkt gegen bis menschengroße Wesen. Wesen mit 5+ TW werden nicht berührt von dem Zauber.

### Leuchtfeuer (Anrufung/Hervorrufung):

|                  |                                     |
|------------------|-------------------------------------|
| Grad: 0.Grad     | Komponenten: W                      |
| Zeitaufwand: 1   | Reichweite: 7,5 m + 1,5 m / 2 Stufe |
| Ziel: Blitzlicht | Wirkungsdauer: sofort               |
| Rettungswurf: ja |                                     |

Wirkung: Das Blitzlicht blendet ein Wesen für 10 Runden, so daß es -1 auf seinen Angriffswurf bekommt.

### Untote stören (Nekromantie):

|                          |                                     |
|--------------------------|-------------------------------------|
| Grad: 0.Grad             | Komponenten: W,G                    |
| Zeitaufwand: 1           | Reichweite: 7,5 m +1,5 m / 2 Stufen |
| Ziel: Strahl 1,5 m breit | Wirkungsdauer: sofort               |
| Rettungswurf: nein       |                                     |

Wirkung: Verursacht 1W6 SP gegen Untote

Magische Hand (Veränderung):

Grad: 0.Grad  
Zeitaufwand: 1  
Ziel: Objekt bis 5 Pfund  
Rettungswurf: nein

Komponenten: W,G  
Reichweite: 7.5 m +1,5 m /2 Stufen  
Wirkungsdauer: Konzentration

Wirkung: Mit dem Finger deutet der Magier auf das Objekt, welches er bewegen will. Das Objekt kann mit einem BF von 12 bewegt werden.

Öffnen/Schließen (Veränderung):

Grad: 0.Grad  
Zeitaufwand: 1  
Ziel: Tür/Objekt was geöffnet/geschlossen werden kann  
Wirkungsdauer: sofort

Komponenten: W,G  
Reichweite: 7,5 m + 1,5 m / 2 Stufen  
Rettungswurf: nein

Wirkung: Öffnet oder schließt Objekte, die geöffnet/geschlossen werden können, aber keine „verschlossenen“ oder magisch verschlossene Sachen.

**Weitere Sprüche des 0.Grades sind:**

- Licht
- Tanzende Lichter
- Scheingeräusche
- Ausbessern
- Zaubersiegel
- Magie entdecken
- Magie lesen
- Zaubertrick

| Level | 0.Grad | 1.Grad | 2.Grad | 3.Grad | 4.Grad | 5.Grad | 6.Grad | 7.Grad | 8.Grad | 9.Grad |
|-------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 1     | 3      | 1      |        |        |        |        |        |        |        |        |
| 2     | 4      | 2      |        |        |        |        |        |        |        |        |
| 3     | 4      | 2      | 1      |        |        |        |        |        |        |        |
| 4     | 4      | 3      | 2      |        |        |        |        |        |        |        |
| 5     | 5      | 4      | 2      | 1      |        |        |        |        |        |        |
| 6     | 5      | 4      | 2      | 2      |        |        |        |        |        |        |
| 7     | 5      | 4      | 3      | 2      | 1      |        |        |        |        |        |
| 8     | 5      | 4      | 3      | 3      | 2      |        |        |        |        |        |
| 9     | 5      | 4      | 3      | 3      | 2      | 1      |        |        |        |        |
| 10    | 5      | 4      | 4      | 3      | 2      | 2      |        |        |        |        |
| 11    | 5      | 4      | 4      | 4      | 3      | 3      |        |        |        |        |
| 12    | 6      | 4      | 4      | 4      | 4      | 4      | 1      |        |        |        |
| 13    | 6      | 5      | 5      | 5      | 4      | 4      | 2      |        |        |        |
| 14    | 6      | 5      | 5      | 5      | 4      | 4      | 2      | 1      |        |        |
| 15    | 6      | 5      | 5      | 5      | 5      | 5      | 2      | 1      |        |        |
| 16    | 6      | 5      | 5      | 5      | 5      | 5      | 3      | 2      | 1      |        |
| 17    | 6      | 5      | 5      | 5      | 5      | 5      | 3      | 3      | 2      |        |
| 18    | 6      | 5      | 5      | 5      | 5      | 5      | 3      | 3      | 2      | 1      |
| 19    | 6      | 5      | 5      | 5      | 5      | 5      | 3      | 3      | 3      | 1      |
| 20    | 6      | 5      | 5      | 5      | 5      | 5      | 4      | 3      | 3      | 2      |

| IN       | 1.Grad | 2.Grad | 3.Grad | 4.Grad |
|----------|--------|--------|--------|--------|
| IN 12-13 | 1      | x      | x      | x      |
| IN 14-15 | 1      | 1      | x      | x      |
| IN 16-17 | 1      | 1      | 1      | x      |
| IN 18    | 1      | 1      | 1      | 1      |